

力学 B 演習問題 I 解答例 2013.06.14 (TA:越田)

I-1 直線運動 時間を t , そのときの車の位置を $x(t)$ で表す. 車の加速度を a として, 微分方程式

$$\ddot{x}(t) = a \quad (1)$$

を解けばよい. この微分方程式の一般解は b, c を定数として,

$$x(t) = \frac{a}{2}t^2 + bt + c \quad (2)$$

である. 問題文で与えられた条件から定数 a, b, c を決めれば, 車の運動が完全に決定される. まず, 時刻 $t = 0$ では速度が 0 であるので,

$$\dot{x}(0) = b = 0 \quad (3)$$

と決定される. さらに与えられている条件は 2 地点 (地点 1 と地点 2) の間の距離 (L とおく; $L = 60.0$ m), 2 地点を通過するのに要した時間 (T とおく; $T = 6.0$ 秒), 地点 2 を通過したときの速度 (V とおく; $V = 15.0$ m/s) である. ここで, 座標の原点は任意に決めてよいので, 地点 1 を座標の原点にとることにする. すなわち, 地点 1 を通過した時刻を t_1 とおけば,

$$x(t_1) = \frac{a}{2}t_1^2 + c = 0 \quad (4)$$

が成り立つ. このように座標の原点を選んでおくと, 地点 2 の座標は L になる. 時刻 $t_1 + T$ では車は L にいるのだから,

$$x(t_1 + T) = \frac{a}{2}(t_1 + T)^2 + c = L \quad (5)$$

が成り立つ. さらに地点 2 を通過したときの速度が V であるから,

$$\dot{x}(t_1 + T) = a(t_1 + T) = V \quad (6)$$

が成り立つ. 式 (4),(5),(6) を a, t_1, c について解くと,

$$a = \frac{2}{T^2}(VT - L) \quad (7)$$

$$t_1 = T \frac{2L - VT}{2(VT - L)} \quad (8)$$

$$c = -\frac{(2L - VT)^2}{4(VT - L)} \quad (9)$$

を得る.

あとは $L = 60.0$ m, $T = 6.0$ 秒, $V = 15.0$ m/s を代入すれば問題の答えが出る.

1. 第 1 地点を通過したときの速度は

$$\dot{x}(t_1) = at_1 = \frac{2L}{T} - V = 5.0 \text{ m/s.} \quad (10)$$

2. 加速度は

$$a = 1.67 \text{ m/s}^2. \quad (11)$$

3. 速度が 0 のときの車の位置は

$$x(0) = c = -7.5 \text{ m} \quad (12)$$

である. 地点 1 を座標の原点にとったから, 車が止まっていたのは地点 1 から 7.5 m 離れた地点である.

4.

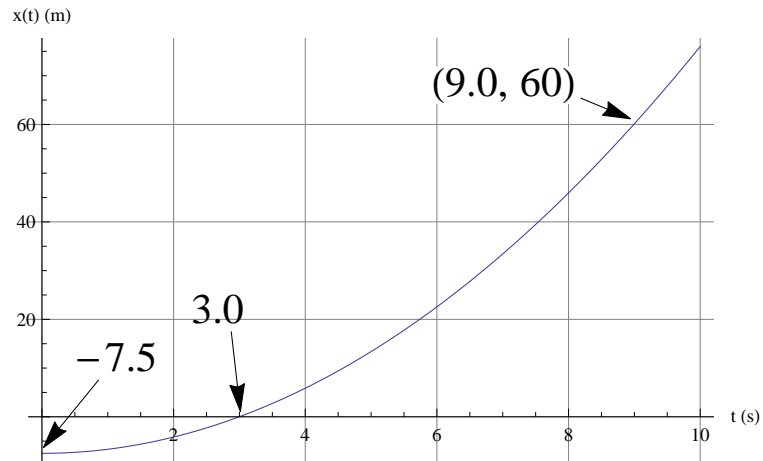


図1 位置 $x(t)$.

5.

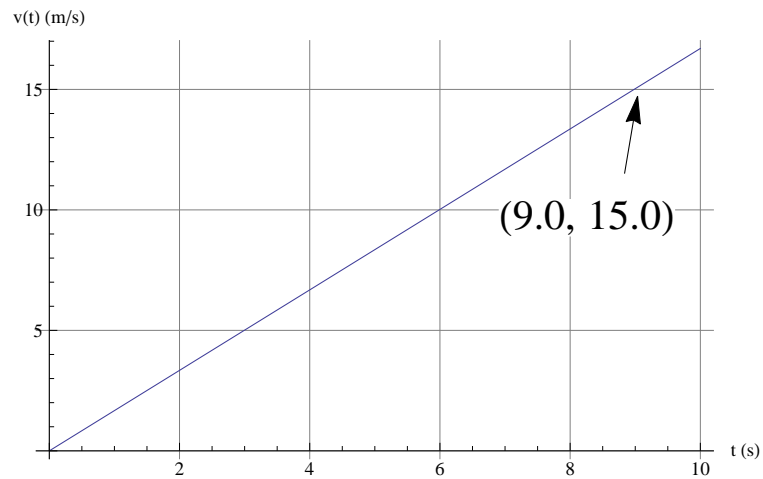


図2 速度 $v(t)$.

I-2 **直線運動** 時間を t で表し，鉛直上方向を正にとる座標系でボールの高さを $y(t)$ で表す．ボールの質量を m ，重力加速度を $g = 9.8 \text{ m/s}^2$ とすると，ボールの運動を記述する運動方程式は，

$$m\ddot{y}(t) = -mg \quad (13)$$

である．一般解は， b, c を定数として，

$$y(t) = -\frac{g}{2}t^2 + bt + c \quad (14)$$

と表される．ボールを投げた時刻を $t = 0$ とすれば， $y(0) = c = 0$ となる． $y(t)$ を平方完成により変形して，

$$y(t) = -\frac{g}{2}\left(t - \frac{b}{g}\right)^2 + \frac{b^2}{2g} \quad (15)$$

と表せば，ボールは時刻 $t = b/g$ に最高到達点 $b^2/2g$ に達する放物運動をすることが分かる．最高到達点を h ($h = 50 \text{ m}$) とおけば，定数 b が h を用いて表せる．ただし，ボールが最高到達点に達する時刻は正であるべきなので $b > 0$ である．したがって，

$$b = \sqrt{2gh} \quad (16)$$

である.

1. 初速度は

$$\dot{y}(0) = b = \sqrt{2gh} = 31.3 \text{ m/s} \quad (17)$$

である.

2. $y(t)$ は $t = b/g$ に関して左右対称なので, 投げ上げてから落ちるまでにかかる時間は

$$2\frac{b}{g} = 2\frac{\sqrt{2gh}}{g} = \sqrt{8\frac{h}{g}} = 6.39 \text{ 秒} \quad (18)$$

である.

- 3.

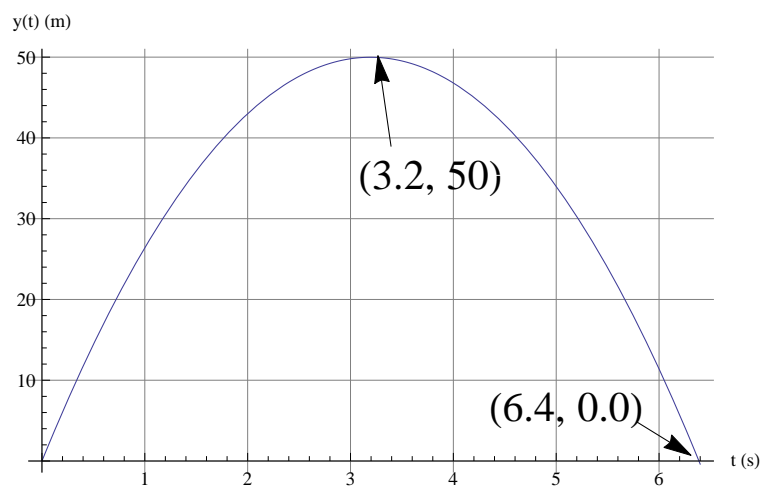


図3 高さ $y(t)$.

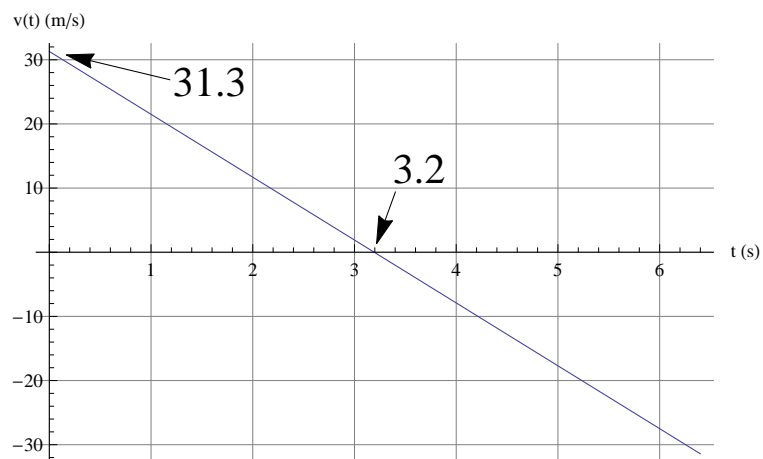


図4 速度 $v(t)$.

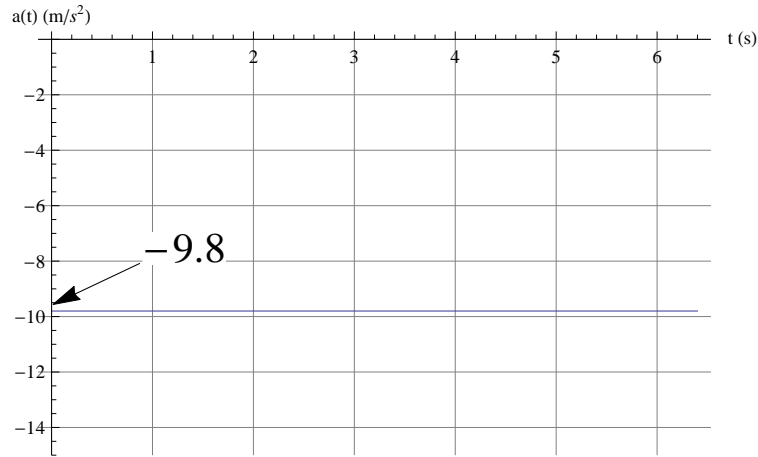


図5 加速度 $a(t)$.

I-3 放物運動 2次元平面上でのボールの運動を考える. 水平方向に x 軸, 鉛直上向きに y 軸をとることにする. ただし, ボールが打たれた地点を原点にとる. 時間を t で表し, ボールの位置を $\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t))$ で表すと, $x(t), y(t)$ が従う方程式は重力加速度を $g = 9.8\text{m/s}^2$ として,

$$\ddot{x}(t) = 0 \quad \ddot{y}(t) = -g \quad (19)$$

である. 一般解はそれぞれ, 定数 x_0, x_1, y_0, y_1 を用いて,

$$x(t) = x_1 t + x_0 \quad (20)$$

$$y(t) = -\frac{g}{2} t^2 + y_1 t + y_0 \quad (21)$$

である. $x(0) = y(0) = 0$ より, $x_0 = y_0 = 0$ である. またボールは角度 45 度で打ち出されたことから, $x_1 = y_1$ である. この定数を v_0 とおくと, $x(t), y(t)$ は

$$x(t) = v_0 t \quad (22)$$

$$y(t) = -\frac{g}{2} t^2 + v_0 t \quad (23)$$

と書かれる. この2式から t を消去することで2次元平面上でのボールの軌跡が得られる. すなわち,

$$y = -\frac{g}{2v_0^2} x^2 + x \quad (24)$$

を得る. $y = 0$ とすると2つの解 $x = 0, 2v_0^2/g$ が得られるが, このうち $x = 2v_0^2/g$ は水平飛距離 (L とする; $L = 107$ m) を与える:

$$\frac{2v_0^2}{g} = L \rightarrow v_0 = \sqrt{\frac{gL}{2}} \quad (25)$$

したがって, ボールの軌跡は

$$y = -\frac{1}{L} x^2 + x \quad (26)$$

である. $L = 107$ m を代入すると, $x = 97.5$ m での y は $y = 8.66$ m であることが分かる. いま $y = 0$ は地面から高さ 1.22 m の地点であるから, フェンスの高さの上限は $8.66 + 1.22 = 9.88$ m である.

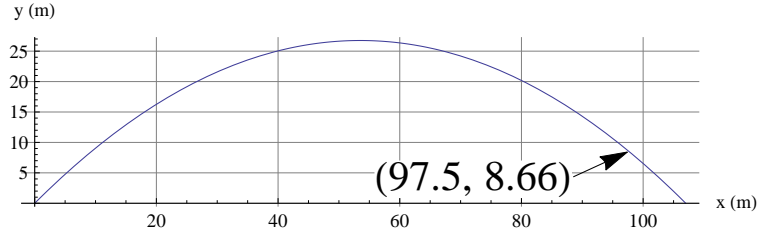


図6 ボールの軌道.

I-4 等速円運動 原点が中心の半径 L の円上を角速度 ω で運動している点の座標 \mathbf{r} は

$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} L \cos \omega t \\ L \sin \omega t \end{pmatrix} \quad (27)$$

と表すのが便利である. 今の場合 $L = 5 \text{ m}$ で点が宇宙飛行士だと思えばよい. 宇宙飛行士の加速度は

$$\ddot{\mathbf{r}} = -\omega^2 \mathbf{r} \quad (28)$$

である. したがって, 加速度の大きさは

$$\|\ddot{\mathbf{r}}\| = \omega^2 \|\mathbf{r}\| = \omega^2 L \quad (29)$$

いまこれが重力加速度 $g = 9.8 \text{ m/s}^2$ の7倍なので,

$$\omega^2 L = 7g \quad \rightarrow \quad \omega = \sqrt{\frac{7g}{L}} \quad (30)$$

1. 宇宙飛行士の速さは

$$v = L\omega = \sqrt{7gL} = 18.5 \text{ m/s} \quad (31)$$

2. 宇宙飛行士の1秒あたりの回転数(振動数)は

$$f = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{7g}{L}} = 0.59 \text{ 回/s} \quad (32)$$

I-5 等速円運動 地球の中心を座標原点にとり, 赤道上の物体の座標 \mathbf{r} をI-4と同様に表す. ここでは $L =$ 地球の半径 ($6.37 \times 10^3 \text{ km} = 6.37 \times 10^6 \text{ m}$), $\omega =$ 地球の自転の角速度 ($2\pi \text{ rad}/24 \text{ hours} = 7.27 \times 10^{-5} \text{ rad/s}$) である. このとき, 赤道上の物体の加速度の大きさは

$$\omega^2 L = 3.37 \times 10^{-2} \text{ m/s}^2 \quad (33)$$

である. また, 地球の自転の角速度を知らないとして, 赤道上の物体の加速度が 9.8 m/s^2 であるとする, 地球の自転の角速度は

$$\omega = \sqrt{\frac{9.8}{L}} = 1.24 \times 10^{-3} \text{ rad/s} \quad (34)$$

でなくてはならない. これは自転周期 T が

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 5.07 \times 10^3 \text{ 秒} \simeq 84 \text{ 分} \quad (35)$$

でなくてはならないことを意味する.

I-6 力 ドライバーの上半身の1点（例えば重心）の1次元運動を考える．注目する点の座標を x で表す．自動車が衝突した瞬間を $t=0$ とし， $x(0)=0$ とする．また， $\dot{x}(0)=V(=53\text{ km/h})$ とおく．衝突してから止まるまでの間にドライバーの上半身に一定の力 F がかったとすると，この間 x が従う方程式は，ドライバーの上半身の質量を $m(=66\text{ kg})$ として，

$$m\ddot{x}(t) = F \quad (36)$$

$x(0)=0, \dot{x}(0)=V$ に注意すると，解は

$$x(t) = \frac{F}{2m}t^2 + Vt \quad (37)$$

と表される．さて，ドライバーが止まった時刻を T とおく：

$$\dot{x}(T) = \frac{F}{m}T + V = 0. \quad (38)$$

一方，止まるまでにドライバーの上半身は $L(=65\text{ cm})$ だけ進んでいるので，

$$x(T) = \frac{F}{2m}T^2 + VT = L \quad (39)$$

が成り立つ．式 (38),(39) を解けば，

$$F = -\frac{mV^2}{2L} \quad (40)$$

を得る．具体的に数値を代入すれば，力の大きさは

$$|F| = \frac{66 \times \left(\frac{53 \times 10^3}{3600}\right)^2}{2 \times 0.65} = 1.1 \times 10^4 \text{ N} \quad (41)$$

と分かる．

(運動方程式を解かなくても，衝突から止まるまでにエアバッグがドライバーにした仕事 = はじめのドライバーの運動エネルギーであることを用いてもよい.)

I-7 力

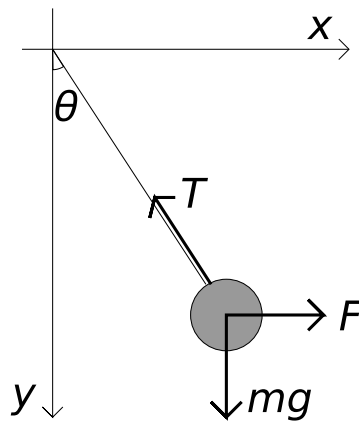


図7 ひもにつながった球.

図のように座標をとる．ひもの張力を T ，球が風から受ける力を F ，球の質量を $m(=3.0 \times 10^{-4}\text{ kg})$ ，ひもと鉛直軸 (y 軸) とがなす角を $\theta(=30\text{ 度})$ とする．球が受ける力はつりあっているので，力を x, y 成分に分ければ

$$T \cos \theta = mg \quad (42)$$

$$T \sin \theta = F \quad (43)$$

が成り立つ.

1. 2式から T を消去して,

$$F = mg \tan \theta = 3.0 \times 10^{-4} \times 9.8 \times \frac{1}{\sqrt{3}} = 1.7 \times 10^{-3} \text{ N} \quad (44)$$

を得る.

2.

$$T = \frac{F}{\sin \theta} = \frac{mg}{\cos \theta} = 3.4 \times 10^{-3} \text{ N} \quad (45)$$